

AROS VOLADORES

A cada botella le asignamos una puntuación que escribiremos en ella para poder verla fácilmente.

En los cartones dibujamos dos círculos concéntricos, uno mayor que el otro (por lo que uno queda dentro del otro), y recortamos por las líneas de manera que al final obtengamos un aro. Luego, decoramos el aro como más nos guste, pintándolo, o pegándole papeles con dibujos. Esta operación la repetimos tantas veces como aros queramos tener.

Una vez tengamos todo esto, colocamos las botellas en el suelo en el orden que queramos, intentando que las botellas con más puntuación estén más lejos del tirador y las que menos puntuación tienen queden más cerca (pues es más fácil colar el aro en estas).

Marcamos en el suelo un punto de tiro, y por turnos, los niños lanzan los aros voladores (tres aros por cada niño y turno) intentando que la botella entre en el interior del aro sin que ésta se caiga, sumando así la puntuación que indique la botella.

Se suman todas las puntuaciones y “gana” el niño que mayor puntuación obtenga.