

TWISTER

Descripción:

Fabricamos nuestro tapiz con el material elegido y dividimos el espacio en casillas hasta obtener unas 30. Una vez dividido el tapiz rellenaremos las casillas con los correspondientes dibujos de frutas y verduras.

No hace falta que los dibujemos directamente sobre el tapiz, por lo que quizás sea más fácil hacerlo sobre papel, y luego pegar cada dibujo en una casilla.

Dibujamos y recortamos un círculo de cartón que dividiremos en 4 partes iguales. En cada una de ellas pondremos: frutas y verduras (dos veces cada uno, así se repiten). También tendremos que dibujar una flecha de cartón y la recortamos cuidadosamente con las tijeras de punta redonda.

Colocamos la flecha en el centro de la ruleta, clavándola con un encuadernador de punta redonda y nos aseguramos que con un impulso la flecha gire correctamente.

Y ahora es cuando comienza el juego.

Cada niño girará la ruleta y pondrá una extremidad (la que el padre o madre diga) donde indique la flecha. Por ejemplo, si sale fruta, podrían poner la mano derecha encima de la fresa.

Así, haremos girar la flecha hasta que los niños vayan colocando todas las extremidades, enredándose lo máximo posible, hasta que llegue un momento en que se caigan y sólo quede uno en pie. Ese será el ganador.

Es muy divertido!

